

See Far, Go Further

Fundamentos Básicos de Redes

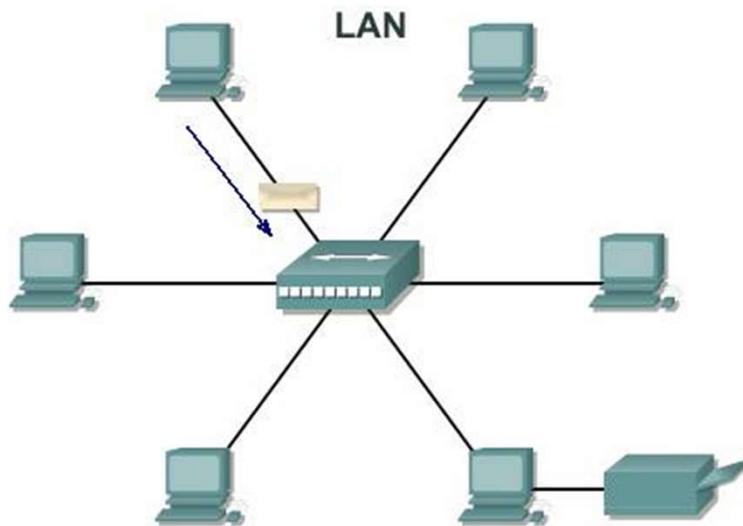


Redes WAN y LAN

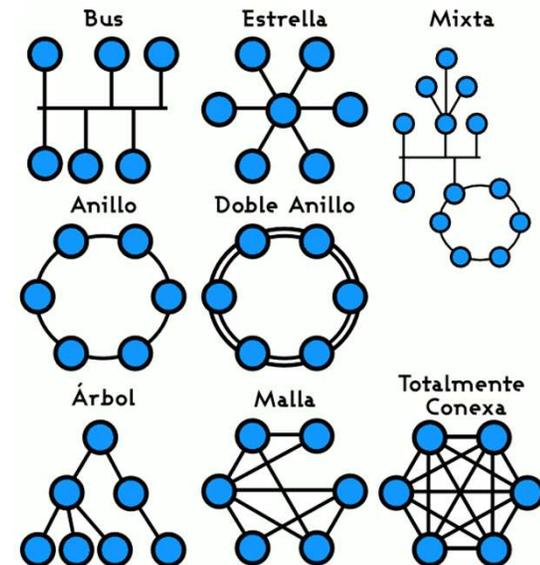


RED LAN (Red de área local)

Una red de área local o LAN es una red de computadoras o dispositivos que toman direcciones IP que abarca un área reducida a una casa, un departamento o un edificio. La topología de red define la estructura de una red. Una parte de la definición topológica es la topología física, que es la disposición real de los cables o medios.



Topología de Red

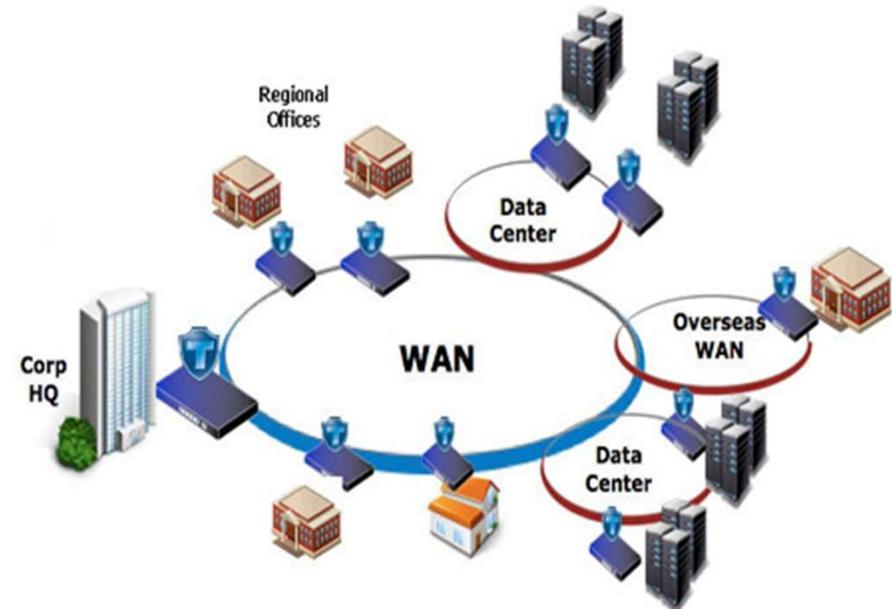
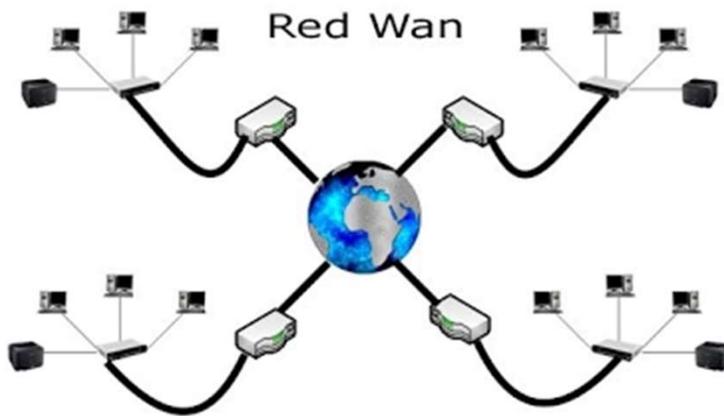


Redes WAN y LAN



RED WAN (Red de área Amplia)

Una red de área amplia, o WAN, es una red de computadoras que une varias redes locales, aunque sus miembros no estén todos en una misma ubicación física.



See Far, Go Further



Elementos básicos en una RED



- **Host:** Computador o Servidor conectado a la red que utiliza o da servicios la red.
- **Ciente:** Host que inicia la conexión. Por ejemplo, el PC que llama a la pagina www.google.com
- **Servidor:** Host especializado en la entrega de servicios. Servidor de Correos, Paginas Web, base de datos, servidor de archivos, impresora. Generalmente recibe la conexión o solicitud de servicios
- **Router o Gateway:** Permite dar acceso a host/servidores de otras redes, externas, que no están en la red local. Además dan acceso a Internet o a la WAN
- **Switch:** elemento que interconecta host de una misma red local.

Características de un Red IP



- Direcciones MAC, dirección IP, puerto, DNS, DDNS, máscara de red... ??
- Son conceptos más cercanos de lo que pensamos: código postal, calle, piso....



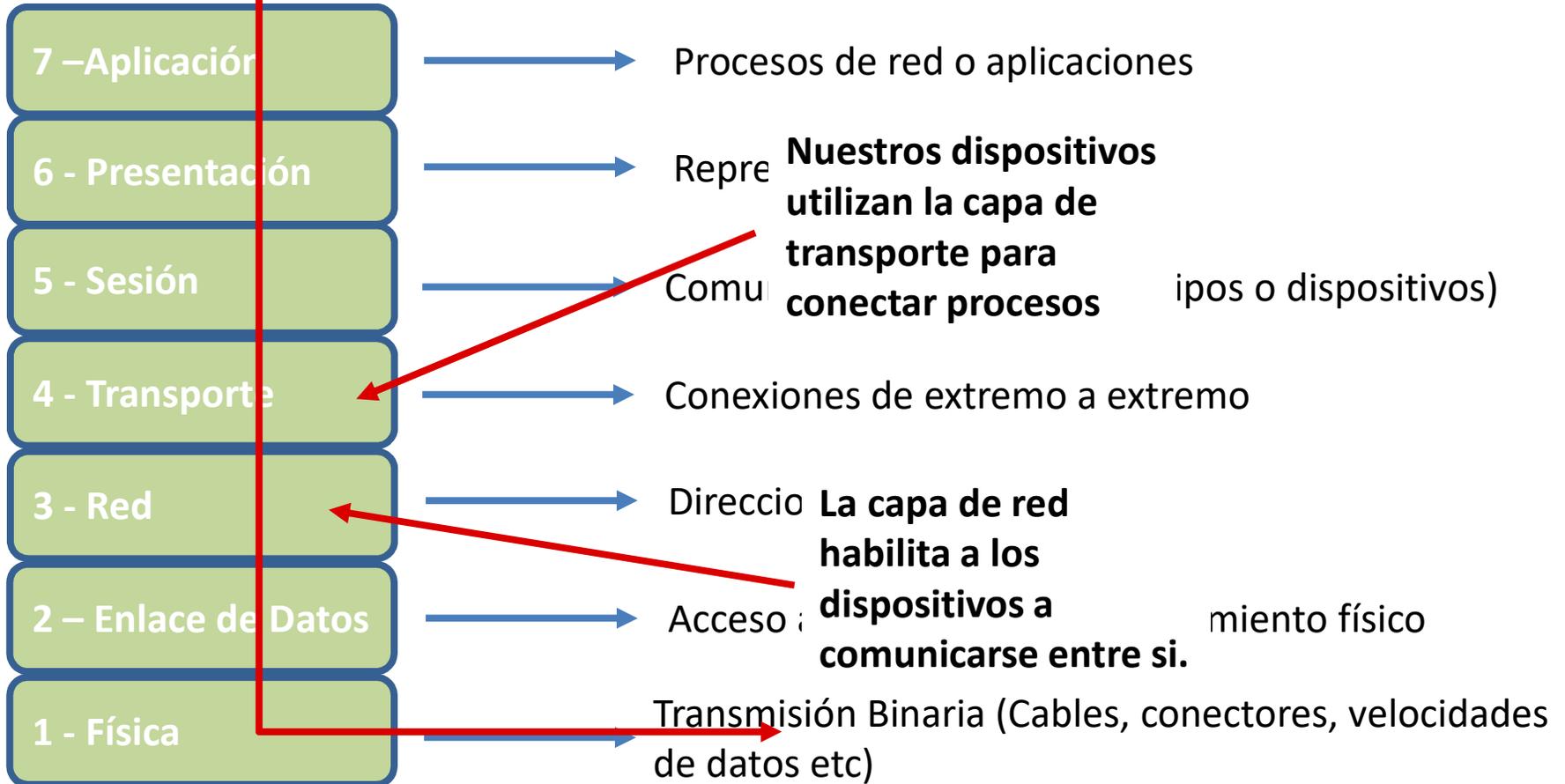
Código postal → **Máscara de red** para especificar la subred.
Calle y puerta → **dirección IP** para especificar la máquina concreta en la subred.
Piso → **Puerto** para especificar la aplicación en concreto dentro de la máquina.

See Far, Go Further



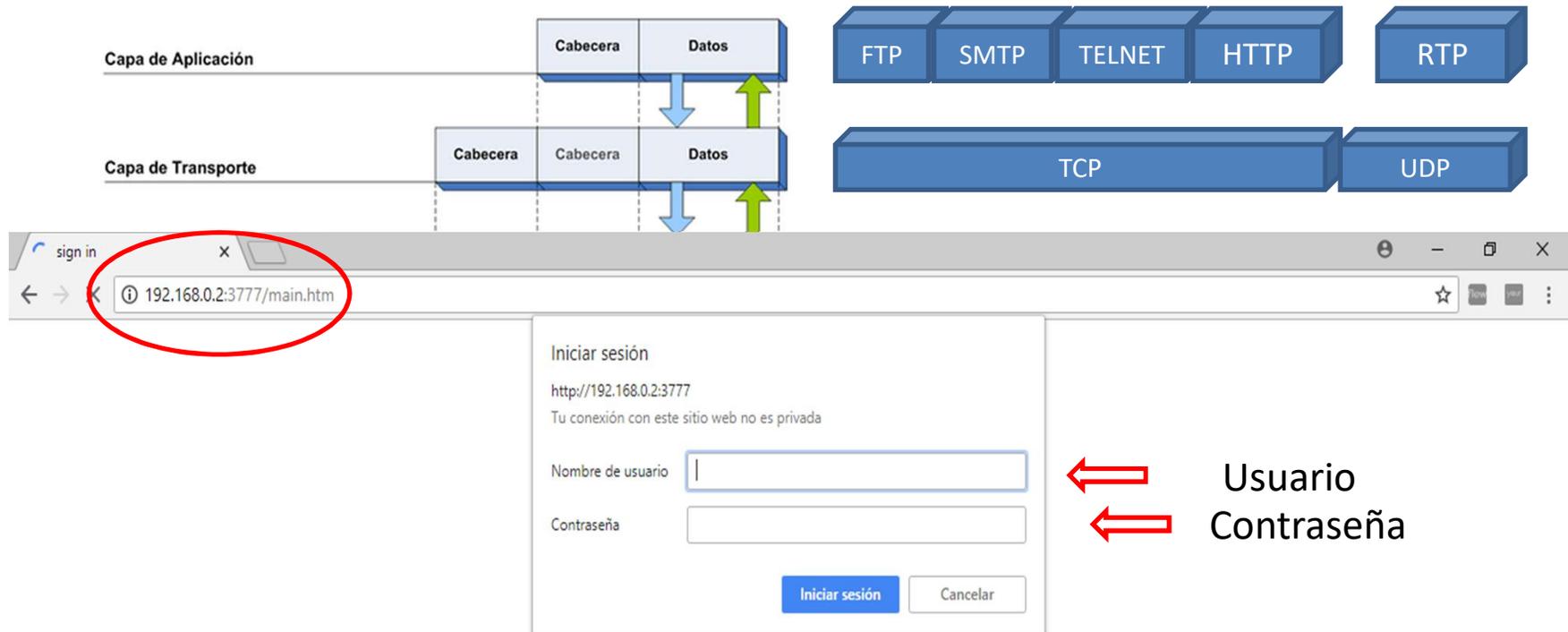
DATOS

Modelo OSI de Redes





Redes IP - Estructura de protocolos



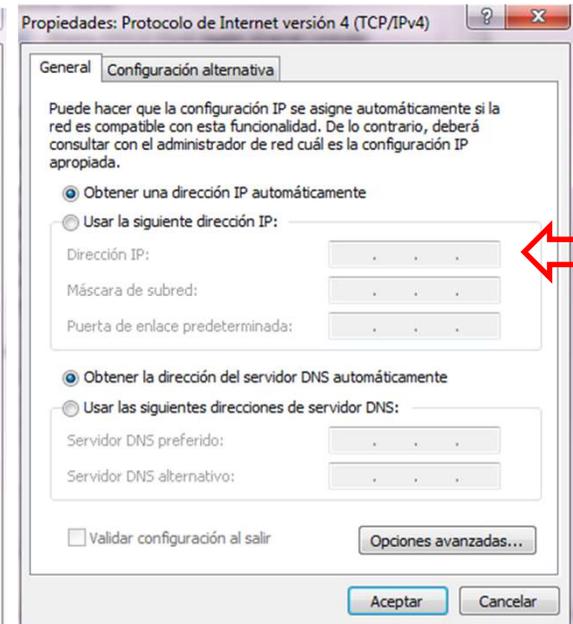
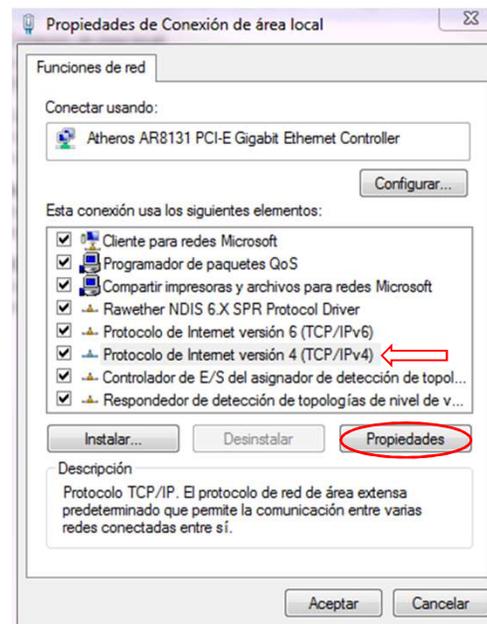
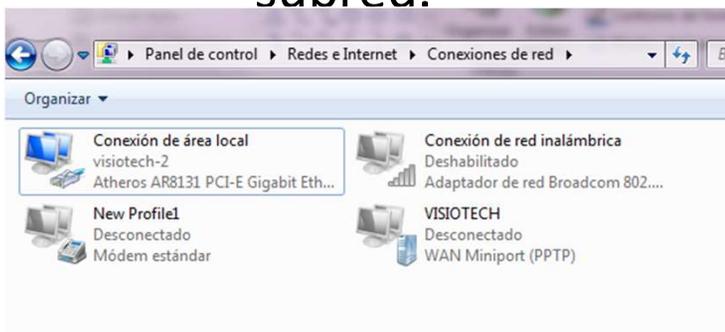
See Far, Go Further



Redes IP - Dirección estática o DHCP



- A la hora de establecer una dirección IP hay dos criterios:
 - Estática → La asignamos de forma manual.
 - DHCP → Dejamos que el equipo obtenga una dirección IP de forma automática. Sólo debe haber un servidor DHCP por subred.



See Far, Go Further



Redes IP - Dirección estática o DHCP



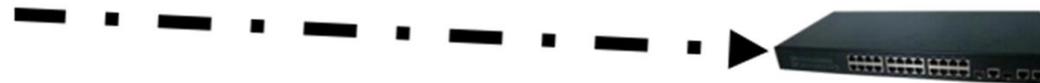
- A la hora de establecer una dirección IP hay dos criterios:
 - Estática → La asignamos de forma manual.
 - DHCP → Dejamos que el equipo obtenga una dirección IP de forma automática. Sólo debe haber un servidor DHCP por subred.

Dirección de IP estático

Proporcionar un interfaz de configuración para asignar un conjunto de parámetros de red IP estática a la cámara.



Dirección IP estática



Switch



Redes IP - Dirección estática o DHCP



- A la hora de establecer una dirección IP hay dos criterios:
 - Estática → La asignamos de forma manual.
 - DHCP → Dejamos que el equipo obtenga una dirección IP de forma automática. Sólo debe haber un servidor DHCP por subred.

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) **Soportado**

Obtiene automáticamente la dirección IP de un servidor DHCP en la red local



Redes IP - Configuración de una dirección IP estática en Windows

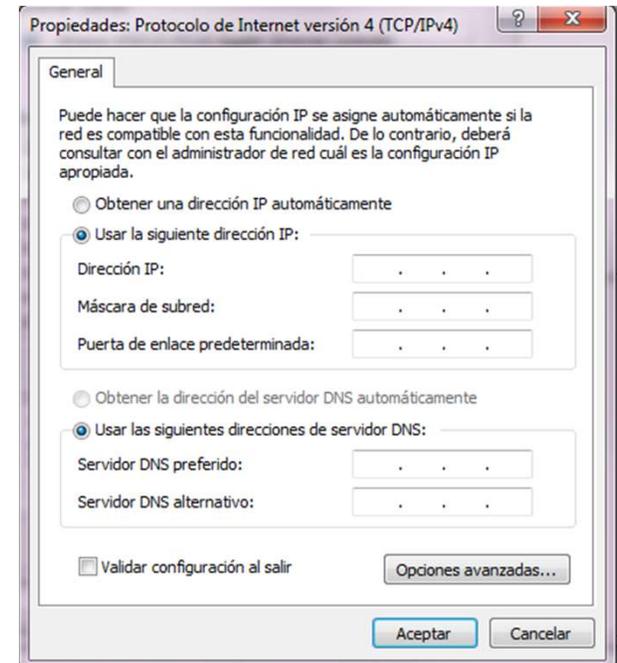


- A la hora de definir el interfaz IP de un equipo tenemos los siguiente parámetros principales:
 - ▣ Dirección IP
 - ▣ Máscara de Subred
 - ▣ Puerta de enlace (“gateway”)

Comandos interesantes incorporados en Windows (a través de *Símbolo del sistema*):

- Ipconfig – nos permite conocer la dirección IP (red local).
- Ping – nos permite saber si una IP está libre o es accesible desde nuestro ordenador.

See Far, Go Further



Redes IP - Máscaras de subred



- La máscara de subred nos permite saber si un paquete IP pertenece o no a nuestra subred:
 - ▣ La parte fija identifica a la red.
 - ▣ La parte variable identifica a cada equipo.
- Dos equipos tienen que pertenecer a una misma subred para poder comunicarse directamente.
- Ejemplo más habitual (dirección clase C):

Dirección IP

X.X.X.X
└──┬──┘
red equipo

Máscara Subred

255.255.255.0
192.168.1.108



Redes IP - Máscaras de subred



	Desde	A
Clase A	0.0.0.0 Identificador de red Identificador de estación	127.255.255.255 Identificador de red Identificador de estación
Clase B	128.0.0.0 Identificador de red Identificador de estación	191.255.255.255 Identificador de red Identificador de estación
Clase C	192.0.0.0 Identificador de red Identificador de estación	223.255.255.255 Identificador de red Identificador de estación
Clase D	224.0.0.0 Dirección de grupo	239.255.255.255 Dirección de grupo
Clase E	240.0.0.0 Indefinido	247.255.255.255 Indefinido

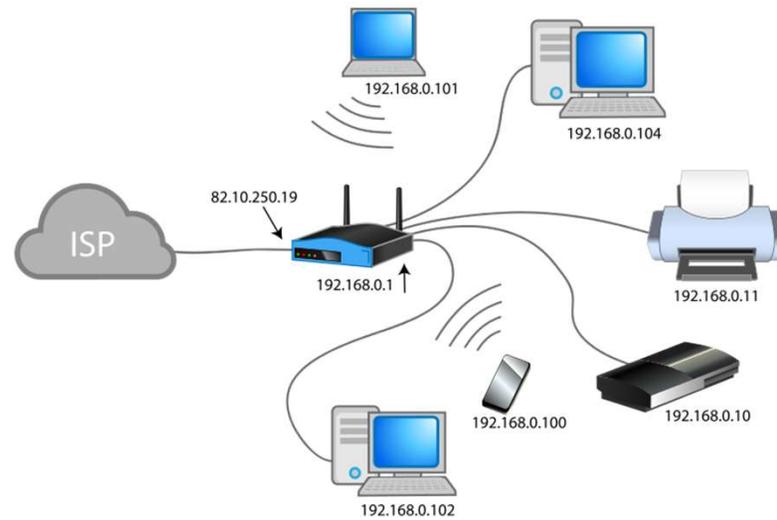
See Far, Go Further



Redes IP - NAT



- NAT (Network Address Translation) utiliza tablas de dirección para cambiar una dirección privada IP para un paquete desde un cliente hacia una dirección IP pública. De esta forma, multiples PCs pueden acceder a través de una dirección pública IP.

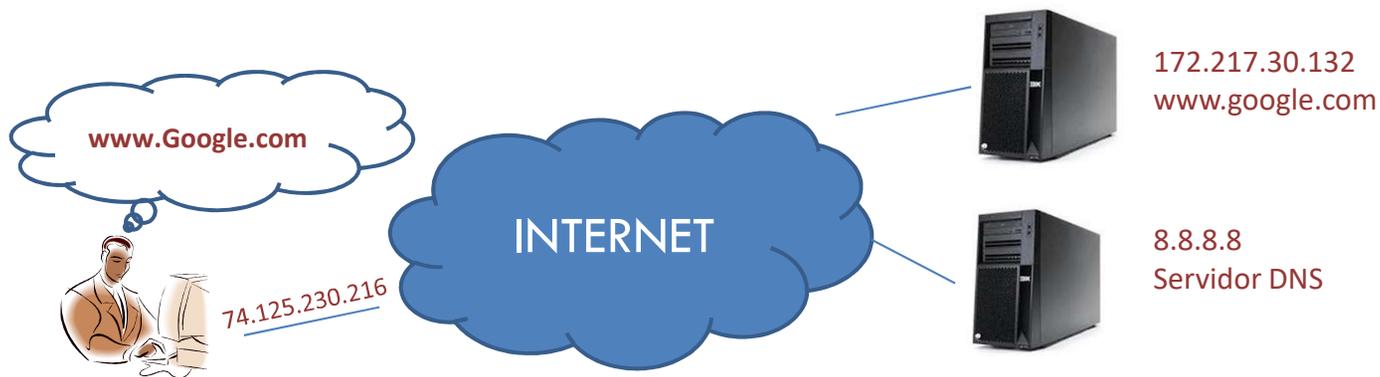




Redes IP - Servidores DNS



- El servicio DNS permite identificar los equipos en Internet mediante nombres (más fáciles de recordar) en vez de con direcciones IP.

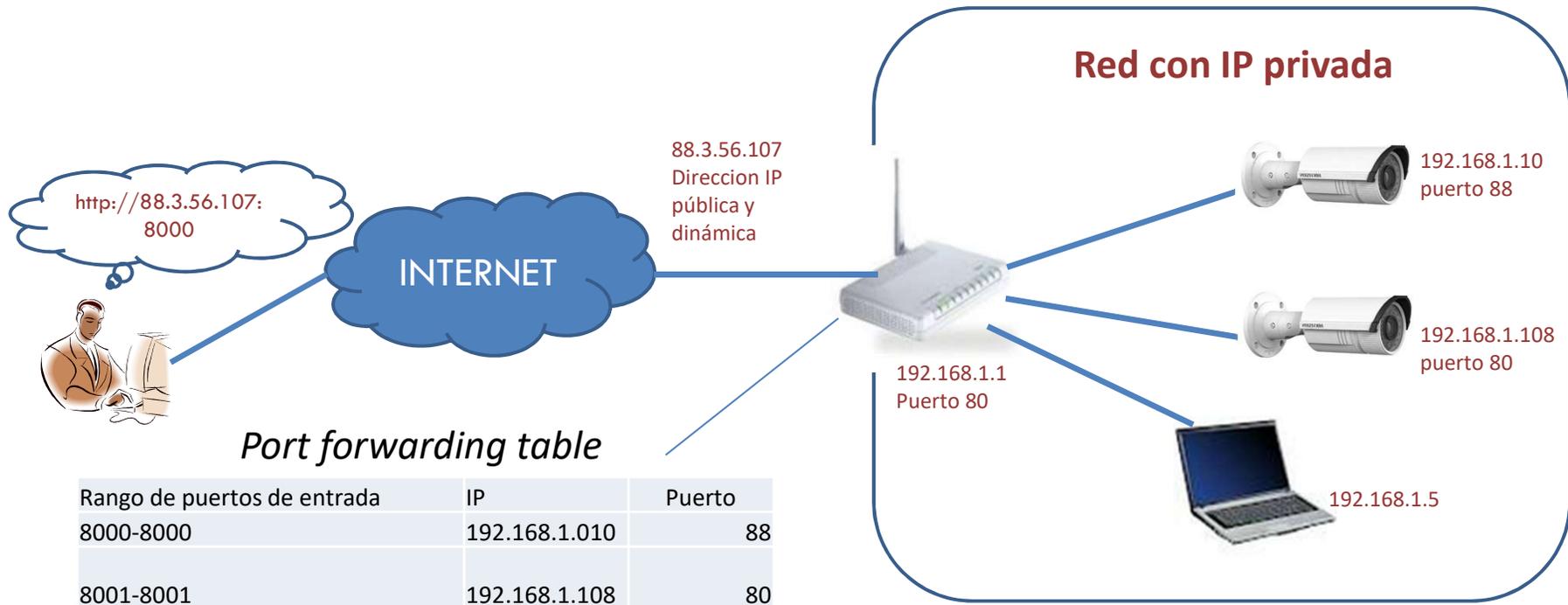


- La escasez de direcciones de IP ha producido la aparición de los servidores de DNS dinámicos que actualizan sus tablas cada 5 minutos para permitir “localizar” equipos con IP pública dinámica.

Redes IP - Direccionamiento en redes privadas con IP pública dinámica



- Ejemplo práctico de configuración con cámaras IP





Herramientas adicionales



- La página www.ping.eu permite saber cuál es nuestra IP pública y si los puertos de una máquina están correctamente abiertos.

ping.eu Online Ping, Traceroute, DNS lookup, WHOIS, Port check, Reverse lookup, Proxy checker, Bandwidth meter, Network calculator, Country by IP, Unit converter

Your IP is **217.18.233.173**

Choose function:

- [Ping](#) - Shows how long it takes for packets to reach host
- [Traceroute](#) - Traces the route of packets to destination host from our server
- [DNS lookup](#) - Look up DNS record
- [WHOIS](#) - Lists contact info for an IP or domain
- [Port check](#) - Tests if port is opened on specified IP
- [Reverse lookup](#) - Gets hostname by IP address
- [Proxy checker](#) - Detects a proxy server
- [Bandwidth meter](#) - Detects your download speed from our server
- [Network calculator](#) - Calculates subnet range by network mask
- [Network mask calculator](#) - Calculates network mask by subnet range
- [Country by IP](#) - Detects country by IP or hostname
- [Unit converter](#) - Converts values from one unit to another

ping.eu Online Ping, Traceroute, DNS lookup, WHOIS, Port check, Reverse lookup, Proxy checker, Bandwidth meter, Network calculator, Country by IP, Unit converter

Your IP is **217.18.233.173**

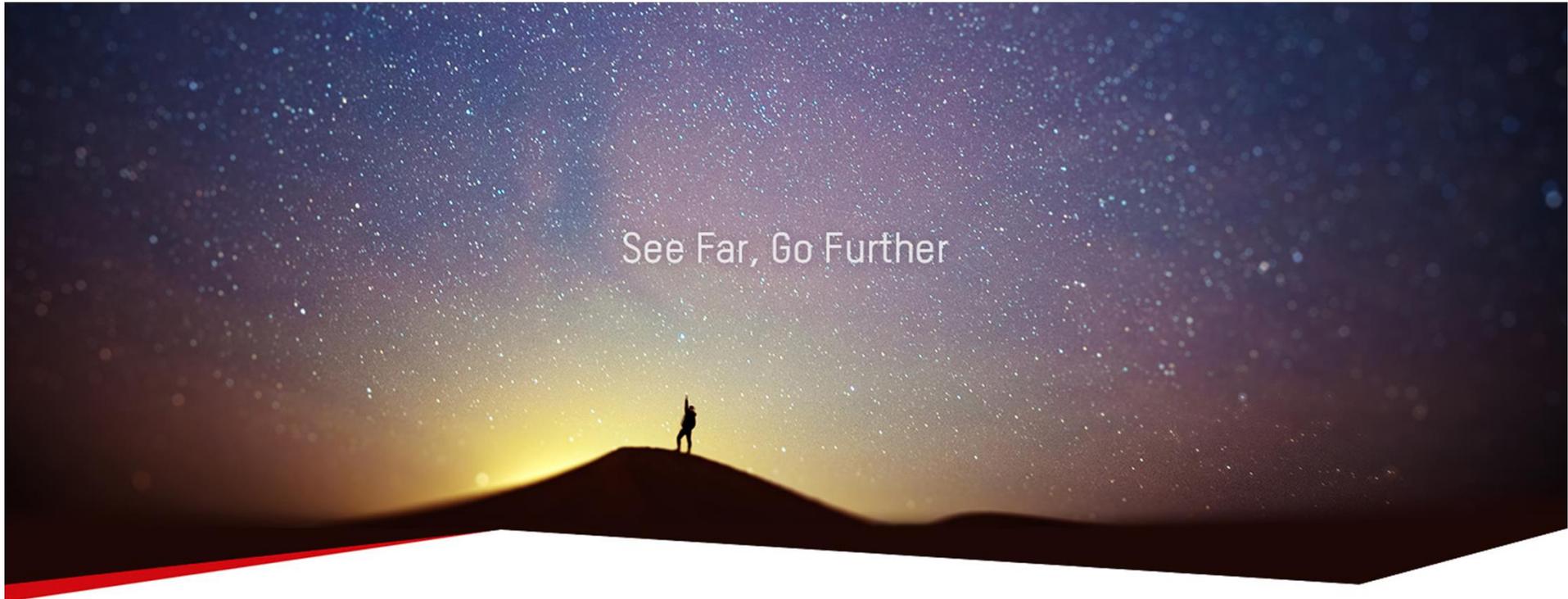
Online service Port check [★ Add to favorite](#)

Port check - Tests if port is opened on specified IP

IP address or host name: Port number:

avn80x.ctvddns.net:90 port is **open**

See Far, Go Further



Conocimientos Fundamentales Video IP





¿Cómo se compone un Sistema de CCTV?



El Circuito Cerrado de Televisión o CCTV, es ahora una tecnología de videovigilancia para supervisar diversos ambientes y actividades.



Cámara



Medio de Transmisión



Visualización

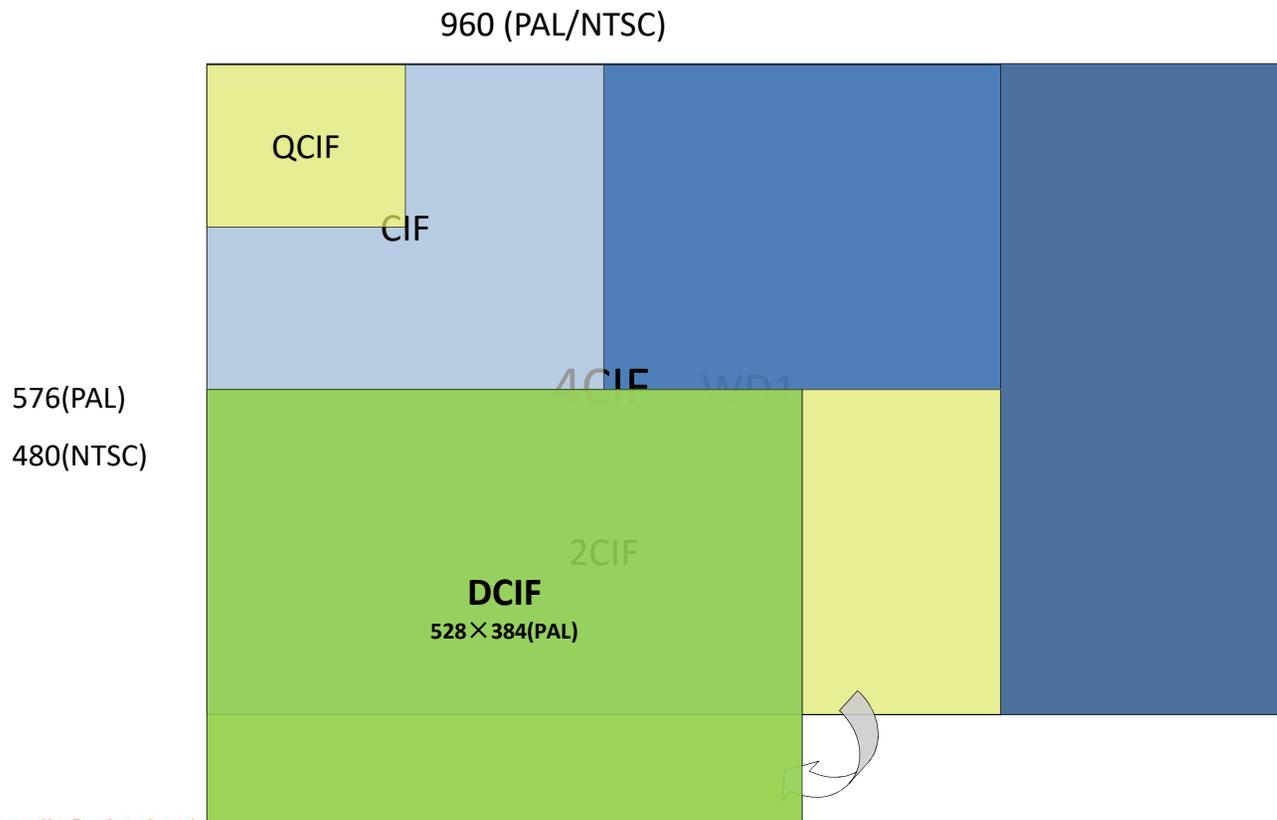


Administración

See Far, Go Further



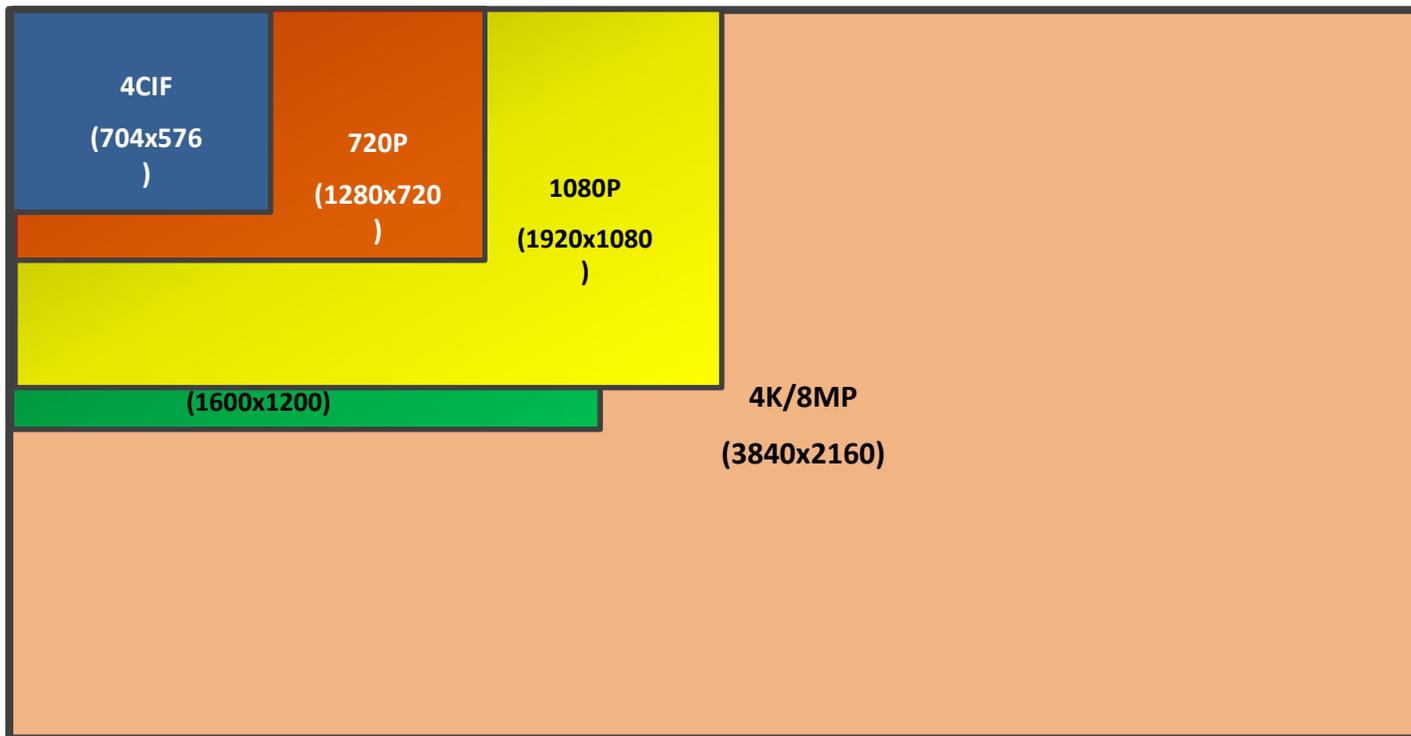
Resolución estándar



First Choice for Security Professionals

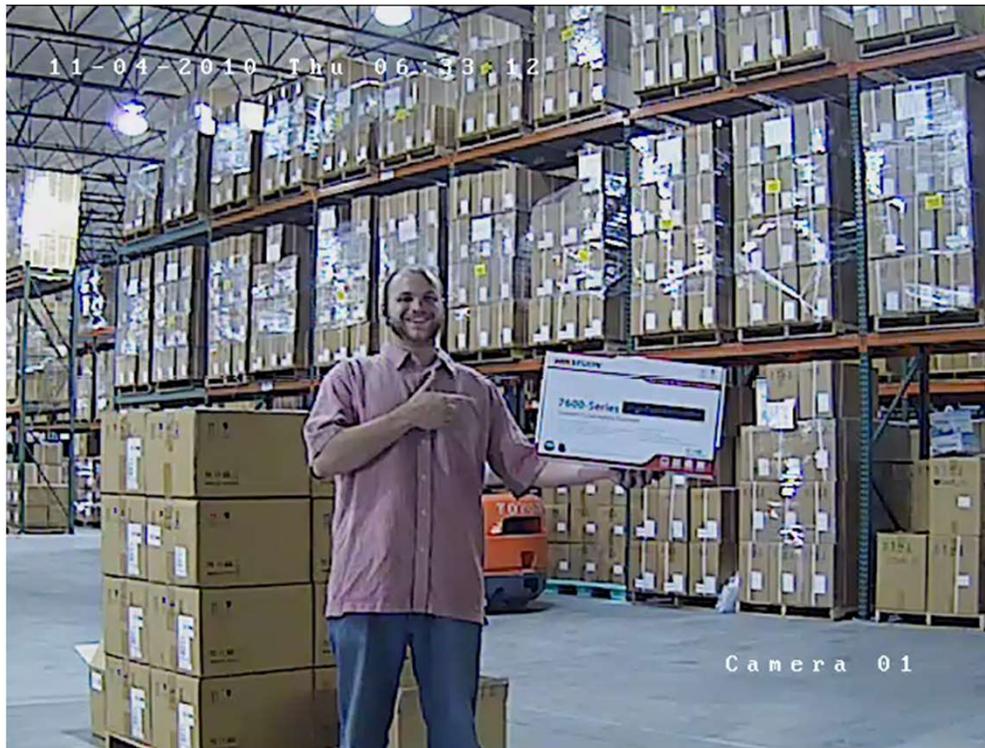


Resolución en Alta Definición



First Choice for Security Professionals

640 x 480



VGA Resolution 640 x 480

Recommended bit rate = 1.0Mb/s

Frame Rate = 20 fps

Cameras Recording = 16

Storage Requirement = 30 day

HDD required = 6TB

First Choice for Security Professionals

1.3MP



1.3 Mega Pixel Resolution

Recommended bit rate = 3.0Mb/s
Frame Rate = 20 fps
Cameras Recording = 16
Storage Requirement = 30 day

HDD required = 14.8TB

First Choice for Security Professionals



2.0 Mega Pixel Resolution

Recommended bit rate = 4.0Mb/s

Frame Rate =12fps

Cameras Recording = 16

Storage Requirement = 30 day

HDD required = 19.8TB

First Choice for Security Professionals

5MP



5.0 Mega Pixel Resolution

Recommended bit rate = 8.0Mb/s

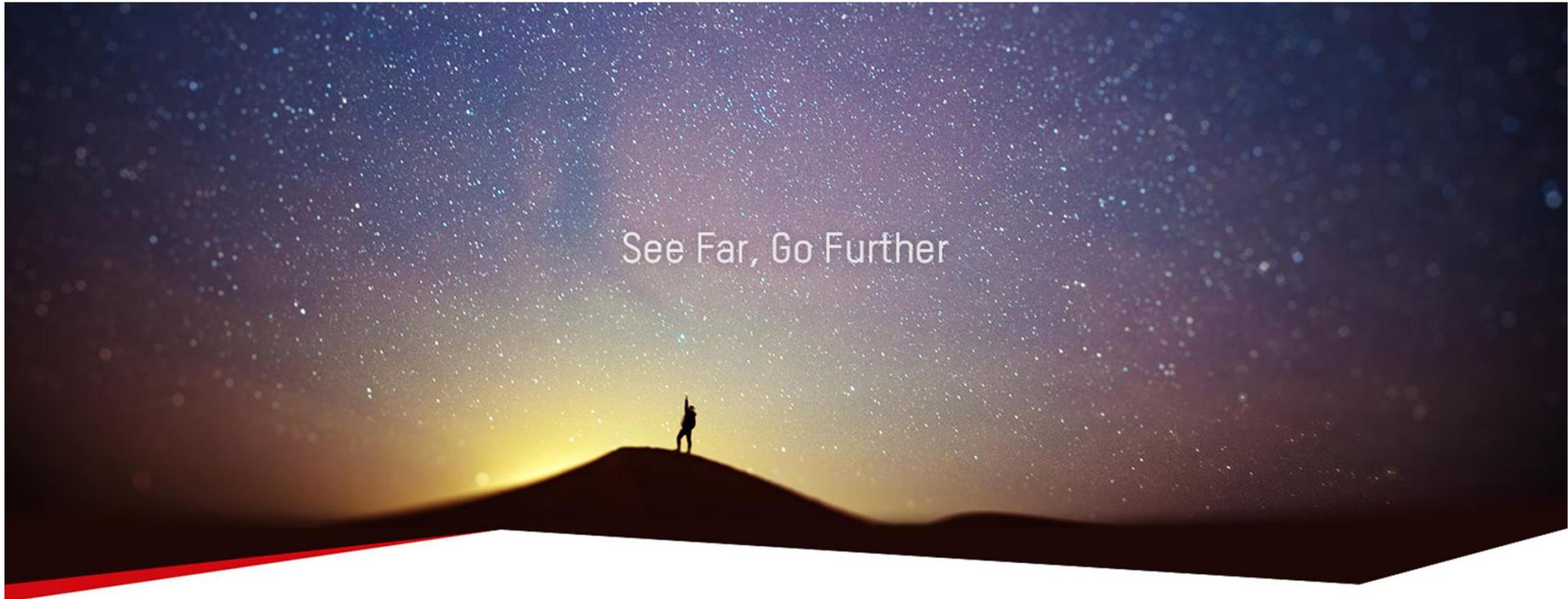
Frame Rate = 8 fps

Cameras Recording = 16

Storage Requirement = 30 day

HDD required = 39.6TB

First Choice for Security Professionals



See Far, Go Further

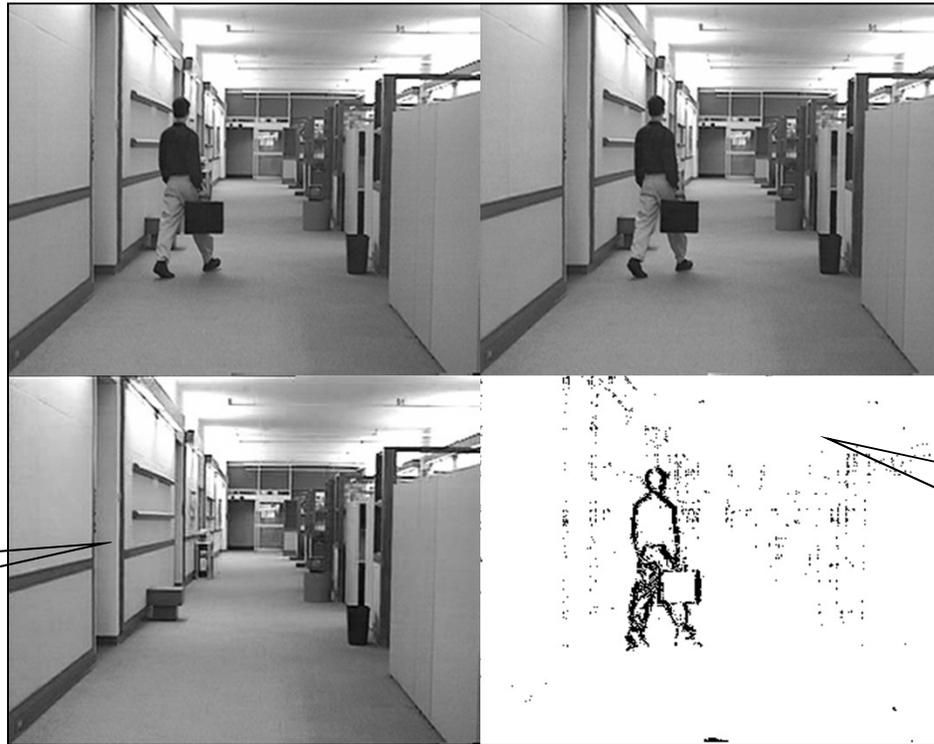
Compresiones de Video



Principios básicos de compresión:



- La compresión es adoptada para borrar información redundante de los datos.
- Numerosa información redundante es generada en un sistema de video vigilancia.



Información
Redundante

Información
Redundante
borrada

See Far, Go Further

¿Por qué reducir el audio y video?



Vídeo analógico sin procesar tiene una tremenda cantidad de información.

La digitalización del video necesita gran cantidad de ancho de banda.



See far, go further

Existen Técnicas de compresión de vídeo y audio que se desarrollaron para **reducir el bitrate**.

**Compresión de Vídeo:
MJPEG, MPEG4, H.264,
H.265**



Estructura de codificación de cuadros



❖ Tipos de Cuadros:

- ✓ **I (Intracoded Frames):** Cuadro Codificado usando autocontenido de la imagen.
- ✓ **P (Predictive Frames):** Cuadro basado en la diferencias respecto a un cuadro de referencia anterior (tipo I)
- ✓ **B (Bidiferential Frames):** Cuadros basado en la interpolación de un cuadro anterior y otro posterior en la secuencia (Tipo I o P)

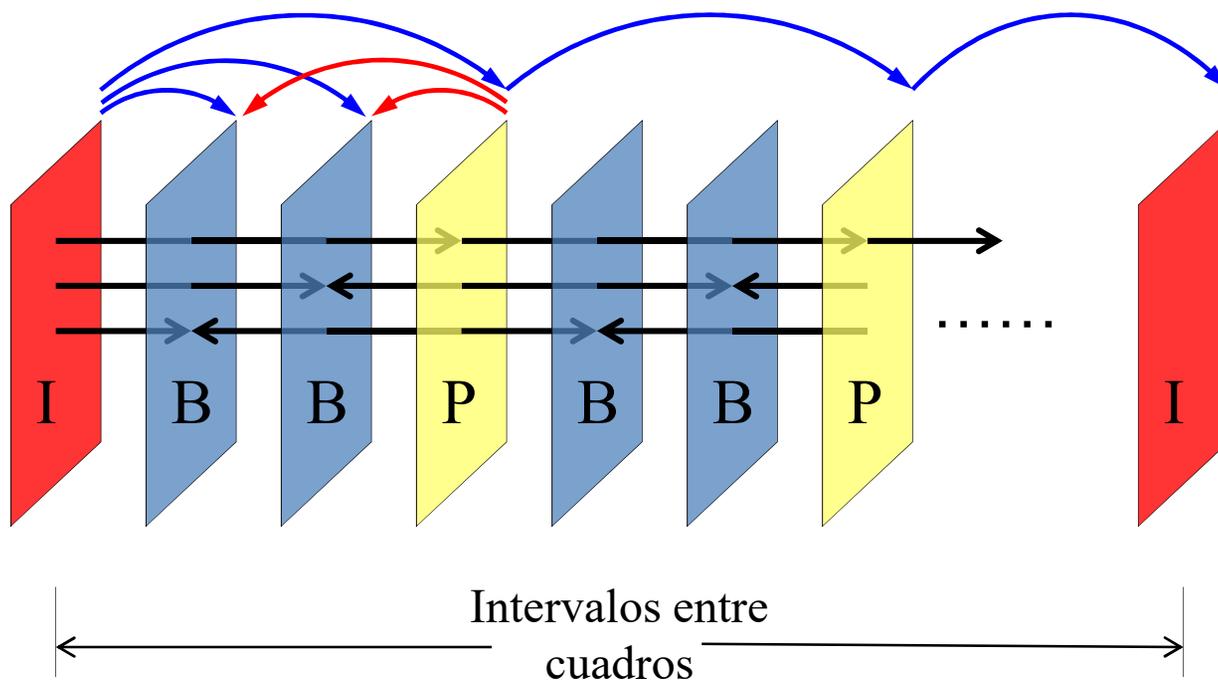




Estructura de codificación de cuadros



Los cuadros de tipo I son los menos comprimidos, a continuación los de tipo P y por último los que más compresión obtiene son los de tipo B



See Far, Go Further

GOP (Group of Picture)



Ejemplo Códec MJPEG



Sólo compresión de Intra-frame (dentro de una misma imagen)

- Intra-frame: Predicción dentro de la misma imagen.



Cada imagen es comprimida como una imagen JPEG



See Far, Go Further



No toma en cuenta las imágenes anteriores



MPEG-4 & H.264 Códec



Aparte de compresión de Intra-frame, tiene compresión de Inter-frame:

- Inter-frame: Predicción de previas imágenes



Codifica completo el primer cuadro, pero codifica sólo diferencias en siguientes cuadros



Referencia



Diferencia



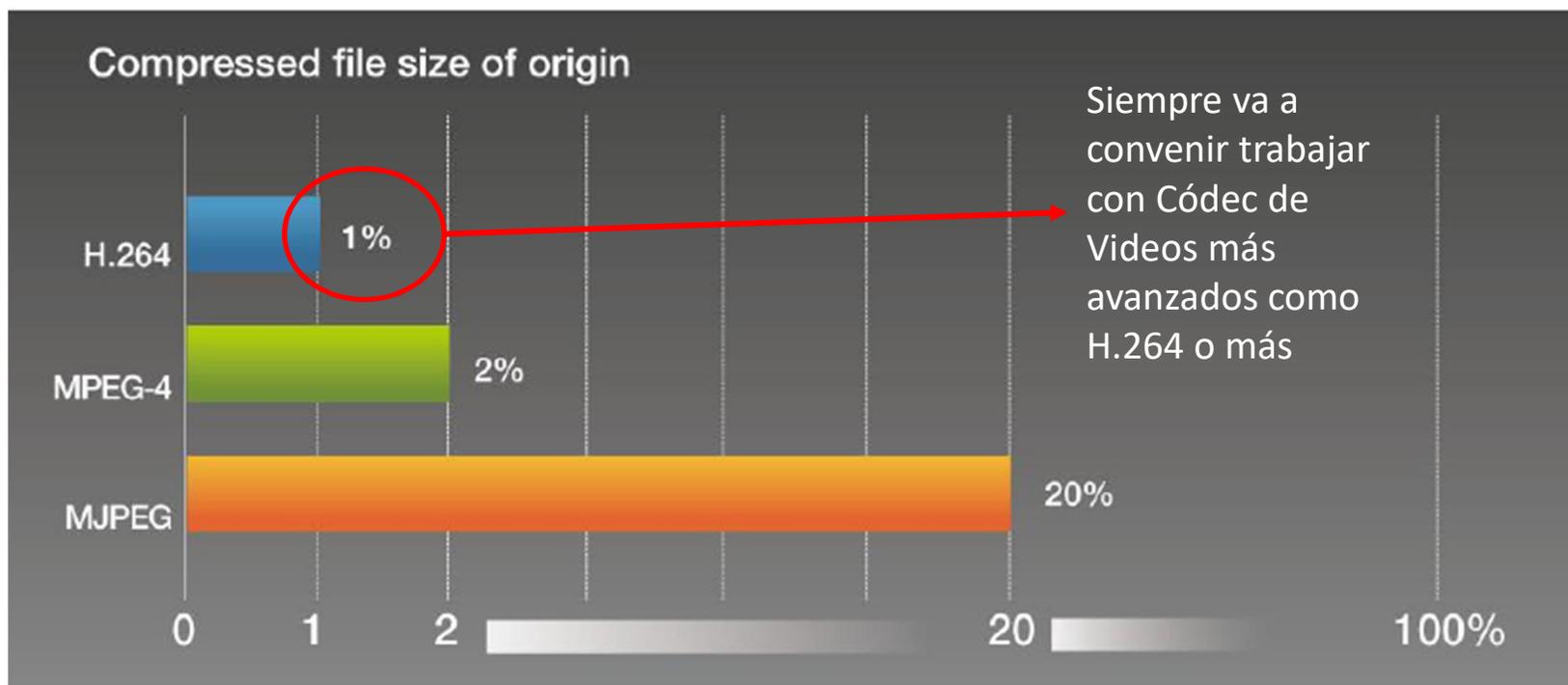
Compresión y Transmisión



H.264 Códec



- ❖ Compresión avanzada de Inter/Intra-frame



See Far, Go Further

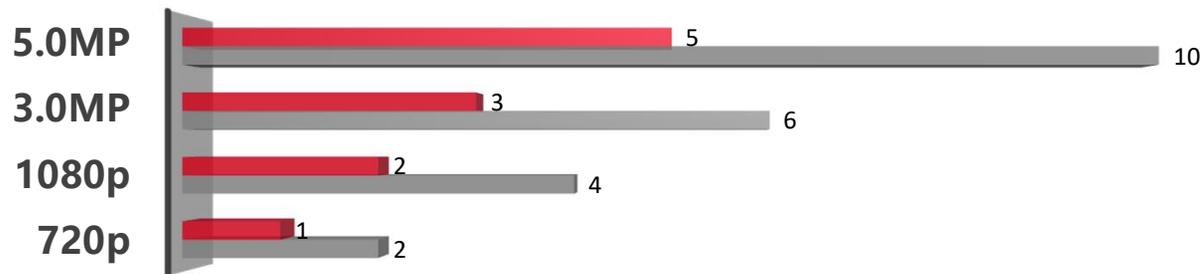
Hikvision H.264+



MEJORA EN EL RENDIMIENTO DE HASTA UN 50% DE ESPACIO DE ALMACENAMIENTO

H.264+ VS H.264 (Promedio Consumo Bitrates)

■ H.264+ ■ H.264



Con el Códec de Hikvision se puede mejorar el rendimiento en almacenamiento

- Misma calidad de grabación (Resolución, Frame rate).
- Mayor tiempo de grabación.
- Menor espacio.

See Far, Go Further



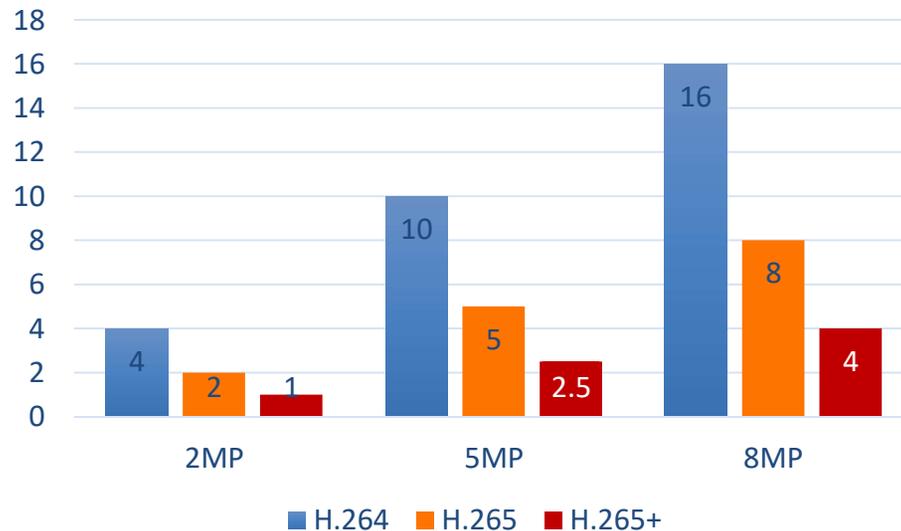
HIKVISION

See Far, Go Further



Hikvision nueva compresión de Video – H.265+

Mbps **Codificación de Bitrates**



See Far, Go Further

DESCRIPCIÓN



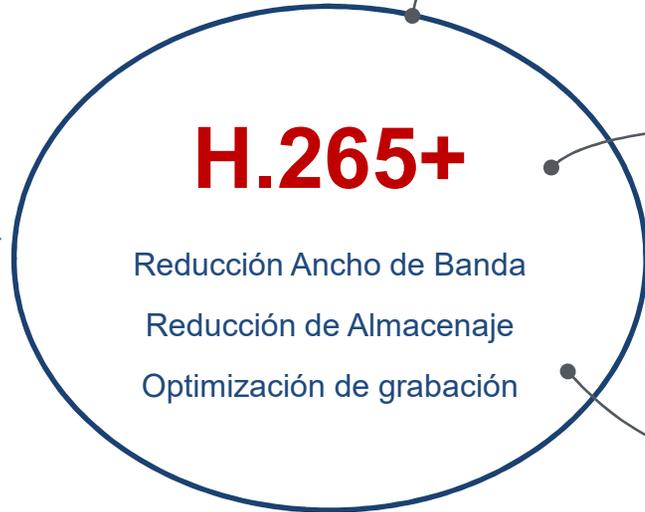
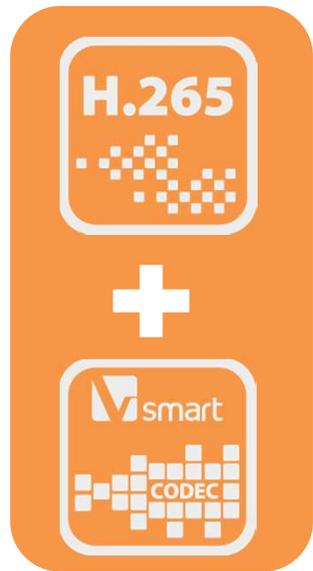
H.265+ es un nuevo Sistema de compresión presentando una eficiencia mas alta de la que teníamos con H.264 – Continuamos con la reducción de Bitrate en un 50% aproximadamente, manteniendo la calidad de transmisión.

VENTAJAS

- Reducción de ancho de banda,
- Optimización de almacenamiento
- Tiempo doble de almacenamiento de video



Sistema de Compresión de Video – H.265+



A Codificación Predictiva

- Extracción de un objetivo en movimiento con fondo estable
- Codificación para objeto móvil y/o fondo estable

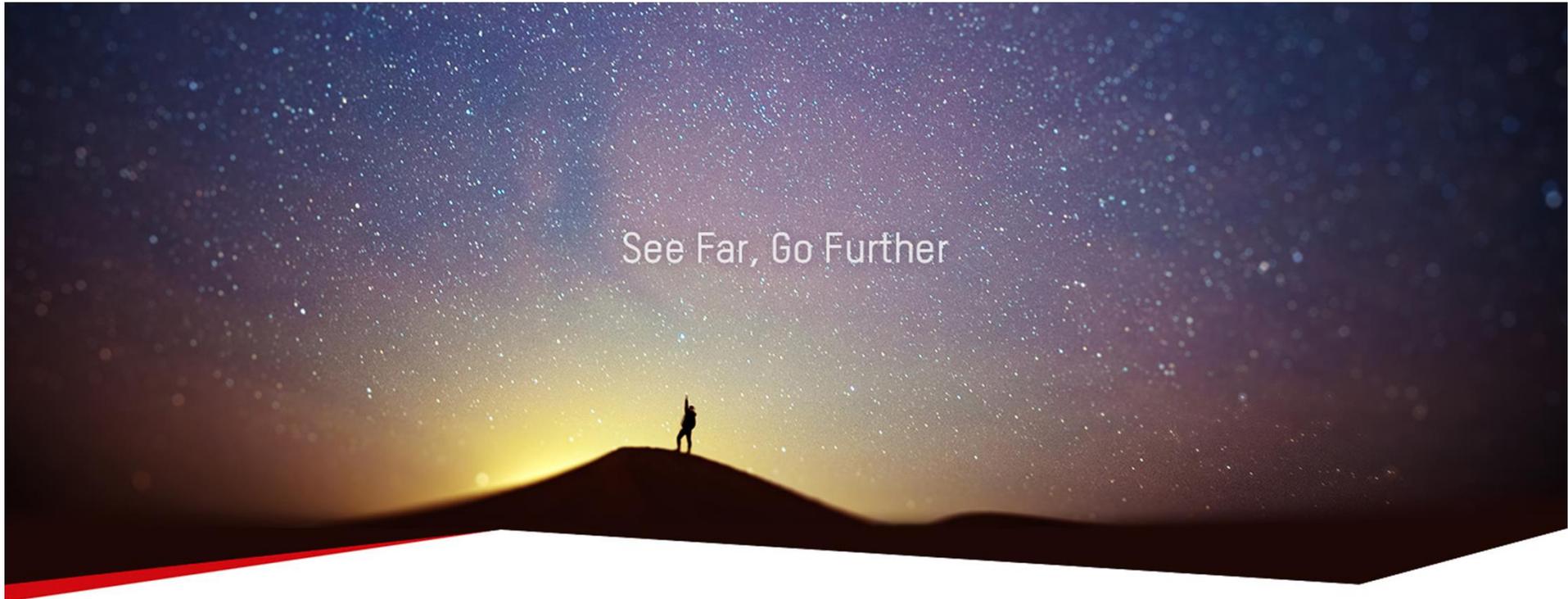
B Reducción de ruido

- Extraer y/o reducir el ruido

C Control de Bitrate Mejorado

- Compensa y/o asigna mas Bitrate en horas pico con lapsos mas largo.

See Far, Go Further



See Far, Go Further

Ancho de Banda y Bitrate





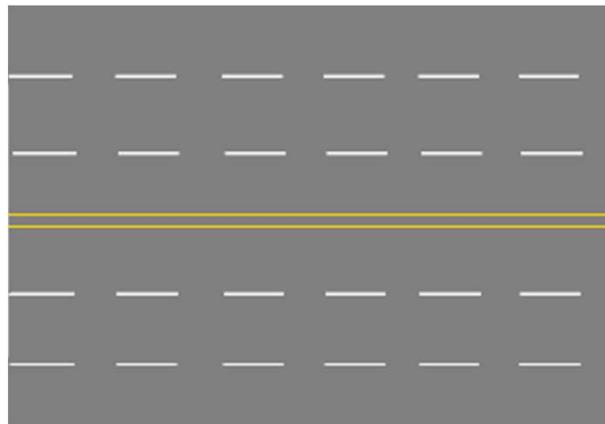
Ancho de Banda:



- Sinónimo a “Capacidad”
- Cantidad de bits que pueden ser transmitidos en un segundo
- Unidades: kilobits por segundo (Kbps), megabits por segundo (Mbps)

ANALOGIA  CARRILES DE UN AUTOPISTA

Si hay más Carriles, tenemos más Capacidad de flujo:



1MBPS de Subida

1MBPS de Bajada

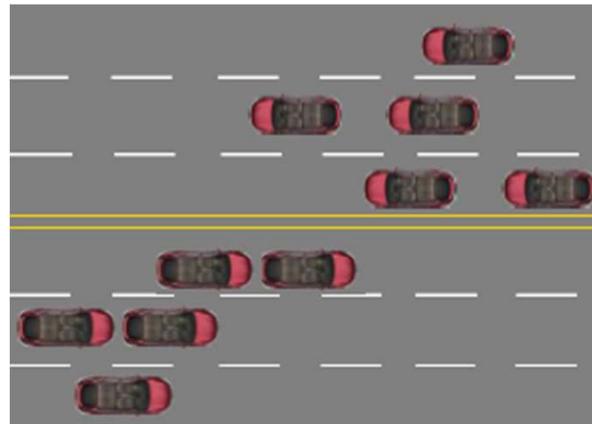
Bitrate:



- A veces se le llama también “Ancho de Banda Consumido” o “Consumo de Ancho de Banda”.
- Cantidad de bits que **se transmiten** en un segundo
- Unidades: kilobits por segundo(Kbps), megabits por segundo (Mbps)

ANALOGIA  Automóviles en una Autopista

Serían más automóviles por Segundo:



1Mbps de Subida

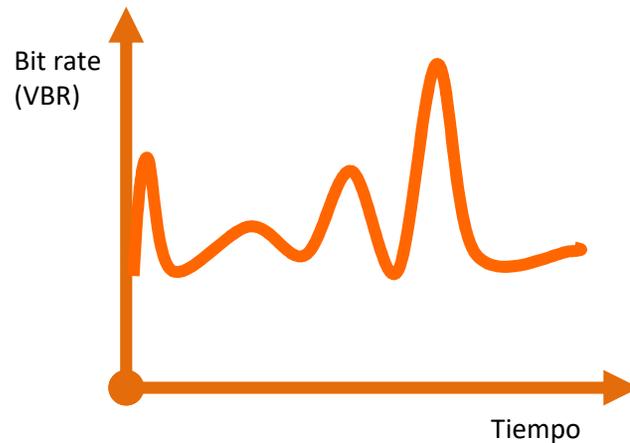
1Mbps de Bajada



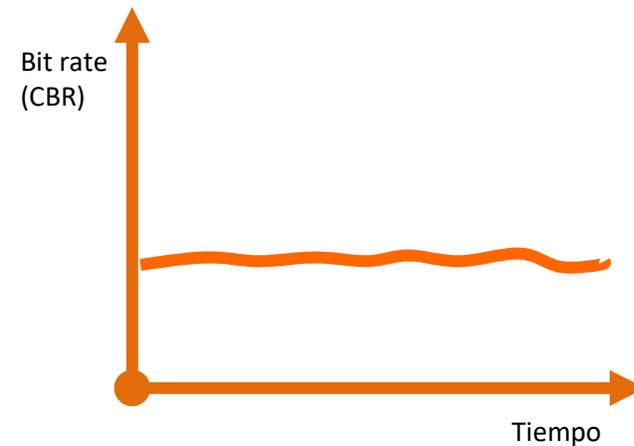
Tasas de Bit



- Bajo **Variable bit rate** (VBR), la calidad de imagen es constante pero como resultado, el bitrate es variable
 - Es propio para la escena con diferentes movimientos en diferentes tiempos
 - No puede estimar el consumo exacto de ancho de banda y de almacenamiento



- Bajo **Constante bit rate** (CBR), el bitrate es constante pero como resultado, la calidad de imagen es variable
 - Es propio para escena con movimientos constantes
 - Puede estimar un consumo promedio de ancho de banda y de almacenamiento



VBR y CBR nos permiten controlar el ancho de banda de un flujo de video



Herramienta de Cálculo de Almacenamiento y Ancho de Banda de Hikvision



The screenshot shows the 'Storage and Network Calculator' application window. On the left, there is an 'Add Channel' section with the following settings: Channel Name (empty), Channel Number (12), Encoding (H.265+), Resolution (1080P(1920x1080)), Frame Rate (25), Scene Complexity (Medium), and Recommended Bitrate (1440). A red '+ Add' button is at the bottom of this section. The main area on the right displays the calculated results for 12 channels: 'Total channel number' is 12, and 'Total Band Width(Mpbs)' is 16.9. The interface also includes 'Export' and 'Clear' buttons at the top right of the main area.

See Far, Go Further